Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti biranja programera od strane menadzera

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 15.3.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Bojan Galic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadrzaj

[1. Uvod 4](#_Toc67251660)

[1.1 Rezime 4](#_Toc67251661)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc67251662)

[1.3 Reference 4](#_Toc67251663)

[2. Scenario biranja programera za projekat 4](#_Toc67251664)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc67251665)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc67251666)

[2.2.1 Menadzer uspesno bira programere 4](#_Toc67251667)

[2.2.2 Nema dovoljno programera za pocetak projekta 4](#_Toc67251668)

[2.3 Preduslovi 4](#_Toc67251669)

[2.4 Posledice 4](#_Toc67251670)

# Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pravljenju konkursa od strane menadzera, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

- Projektni zadatak

- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# Scenario biranja programera za projekat

## 2.1 Kratak opis

Nakon isteka roka za prijavu, tim lider bira medju prijavljenim programerima one koji će učestvovati u izradi projekta. Status odabranih programera se menja u “član u timu”.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Menadzer uspesno bira programere

Nakon sto menadzer udje u jedan konkurs, prikazace se svi programeri koji su se do sad prijavili za taj projekat. Pored svakog se nalaze dva polja: „Prihvati“ i „Odbij“. Kada pritisne na prvo dugme, taj programer je izabran da bude na projektu i ucitava se u bazi, a ukoliko se pritisne drugo dugme on ce biti odbijen. Moze se prihvatiti samo onoliko programera koliko se trazi na tom projektu. Moze se uci u profil svakog programera pritiskom na njegovo ime.

### 2.2.2 Nema dovoljno programera za pocetak projekta

Ukoliko menadzer ne izabere dovoljan broj porgramera do isteka roka za prijavu, ili ukoliko se ne prijavi dovoljan broj programera do kraja prijave, prikazace se poruk „Istekao je rok za prijavu za konkurs. Nema dovoljno programera.“.

## 2.3 Preduslovi

Menadzer mora biti ulogovan.

## 2.4 Posledice

Napravljen projekat i programerima je promenjen status.